**Práctica # 4 Clases y objetos**

Nombre: GIAN MOLINA RAIGOZA Matrícula: 1636155 Calificación: \_\_\_\_\_\_ Ponderación: 3% Día: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Hora: \_\_\_\_\_\_: \_\_\_\_\_\_

**Objetivos Generales:**

Entender y aplicar el concepto de clases y objetos en la programación orientada a objetos y su implementación en el leguaje Java.

**Actividad #1**

Escribir un programa que capture la información de 5 alumnos en un arreglo de cinco elementos de tipo Alumno.

Tres de los alumnos deben de ser ingresados por el usuario a través del teclado y los otros dos deben de estar definidos en el código usando el constructor con parámetros.

Se debe de crear una función para ingresar alumnos.

Se debe de crear una función para imprimir alumnos en la clase Alumno.

|  |
| --- |
| Alumno |
| +nombre  +apPaterno  +apMaterno  +matricula  +semestre  +promedio |
| +Alumno()  +Alumno(nombre, apPaterno, apMaterno, matricula, semestre, promedio)  +imprimirAlumno() |

El programa resultante deberá mostrar en la consola un resultado como el siguiente:

